

# Aplicativo Móvel Voltado ao Beneficiamento da Associação de Proteção ao Animal de Uberlândia (APA)

Estudantes: Bruna de Souza Santos; Rennara Karoline Araújo; Vinicius Soares Medeiros

Orientador: Flávio Antônio Martins Souza

Escola Estadual Américo René Giannette

## RESUMO

Diante do considerável número de animais de rua na cidade de Uberlândia, foi fundada uma associação de proteção aos animais, sem fins lucrativos, conhecida popularmente como APA. Entretanto, devido a grande lotação de animais que são deixados de forma ilegal na associação - sem infraestrutura para o acolhimento de tamanha quantidade, a grande dificuldade de manter uma associação totalmente dependente de voluntários e de doações e a importante tarefa de divulgação dos eventos da mesma, propomos a criação de um aplicativo móvel, visando utilizar tal mecanismo computacional para fazer as transações de doações direto para essa associação além da divulgação e também no incentivo à doação como precisas funções da aplicação.

## TEMA E PROBLEMAS

Existe um grande número de animais nas ruas das cidades brasileiras, e devido à falta de preocupação dos órgãos públicos e até mesmo da sociedade, medidas não são tomadas, para tirar esses animais das ruas. Embora, existam associações e organizações que, como a APA, salvam esses animais vítimas de maus-tratos, violências e abandonos, tais cuidados são insuficientes, entendendo que geralmente essas associações são mantidas por trabalho voluntário. Diante dessa realidade e partindo do princípio de solidariedade com os animais, estamos propondo uma resolução que esteja intrinsecamente ligada a computação móvel, e ainda pertinente ao dia-a-dia das pessoas.

Cerca de 6 bilhões da população de todo o mundo tem pelo menos um celular, no Brasil, existe quase um aparelho celular por habitante, mesmo nas zonas rurais, existe esse acesso. Dados apontam que 23% das pessoas que têm acesso aos aparelhos, usam-no para baixar aplicativos. Ter acesso a aplicativos móveis facilita a expansão e difusão do nosso trabalho, sendo algo dubitável entre nossas discussões que menos de um terço dessas pessoas têm em suas mãos um aplicativo que possa fazer a diferença na vida de outra pessoa/animal tendo o conhecimento de que há diferentes aplicativos que incentivam doações.

## OBJETIVOS

O objetivo geral do nosso trabalho é a divulgação das necessidades dessa Associação de proteção aos animais (APA), pensando em ampliar a rede de comunicação

da mesma com a sociedade, por conseguinte, diminuindo as suas carências como: a falta de doações e adoções, e a sua pré-estabelecida negligência.

- Diminuição da população absoluta de animais abandonados, consequentemente redução das possíveis doenças causadas por estes.
- Divulgação dos animais da APA para adoção.
- Divulgação dos eventos de arrecadação financeira produzidos pelos sócios da APA.
- Divulgação das necessidades gerais da APA.
- Divulgação das empresas parceiras.

## JUSTIFICATIVAS

Os animais domésticos tornam a vida das pessoas mais feliz, estão presentes em uma quantidade significativa de residências e muitas vezes são tratados como membros da própria família, entretanto, os índices de violências aos animais são realmente alarmantes, há muitos casos que estes são colocados em lugares inapropriados, alimentados com restos de comidas caseiras, violentados e sujeitados a precárias condições de vida.

Na última década a população foi surpreendida com o desenvolvimento tecnológico que atingiu alcances inimagináveis, juntamente com tamanha ascensão a computação móvel também participa efetivamente da vida das pessoas.

A junção das situações encontradas pelo grupo foi a criação de um aplicativo móvel que estabeleça um vínculo entre ambas, sendo uma forma confortável e segura de acesso a APA, facilmente instalado e sem a dependência da internet, as pessoas que desconhecem associação ou simplesmente não têm contato, terão esse meio totalmente inovador.

## FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Para princípio de desenvolvimento do nosso projeto utilizaremos a linguagem computacional JavaScript, que é basicamente um formato de texto interno para estruturação de dados expostos na página; criada por Brendan Eich em 1995 como linguagem de script – texto com uma série de instruções a serem seguidas ou executadas por programas de computador, apesar de ter o nome Java são diferentes já que código Java precisa ser compilado, ao passo que os códigos JavaScript estão totalmente em textos.

Para controle das nossas informações usaremos o Sistema de gerência de banco de dados (SGBD), que surgiu na década de 70 com o objetivo de facilitar a programação de aplicações de Banco de Dados (BD), tal sistema fornece a manutenção de um amplo fluxo de informações, facilitando a compreensão da página tornando a mais simples para a navegação dos usuários.

Com a intenção de criar barras de buscas em nosso aplicativo pretendemos introduzir a linguagem SQL que é sigla inglesa de “Structured Query Language” que

significa, em Português, Linguagem de Consulta Estruturada, uma linguagem padrão de gerenciamento de dados que interage com os principais bancos de dados, surgida em 1974 tornou-se a mais utilizada e preferível graças a sua eficiência.

Pretendendo estabelecer um vínculo seguro entre os usuários e a APA, usaremos o Paypol que é o sistema mais indicado para a segurança de transações de dinheiro, internacionalmente conhecido é utilizado em milhares de programas e aplicativos assim com de bancos.

## METODOLOGIA

A realidade que observamos nas ruas das cidades do país, contém um grande número de animais abandonados, que muitas vezes são maltratados e violentados, e em decorrência deste fator percebe-se a acumulação de fezes e dejetos - poluentes ao meio ambiente- causados pelos mesmos.

Com a intenção de beneficiar estes animais, o aplicativo se voltará para uma associação que tenta com muitas dificuldades alocar, tratar e salvar a vida de muitos cães e gatos: A APA - fundamentada por trabalhadores voluntários e totalmente dependente de doações, retira esses animais abandonados das ruas e os acolhe para que tenham uma chance de serem adotados.

Com criação do aplicativo móvel, encontramos uma forma de ajudar tanto na divulgação dessa instituição quanto na parte financeira, por meio de transações bancárias direto para a conta da APA. Estará contido no nosso trabalho a oportunidade de adoção de um animal, tendo o conhecimento de sua estatura, idade e perfil as pessoas poderão sugerir adoção ainda na página tendo até 2 semanas para ir conhecer ou até mesmo pega-lo. Serão anunciados também anteriormente ao seu acontecimento, os eventos de levantamento de dinheiro feitos pelos sócios, além das feiras de adoção não menos importante.

## CONCLUSÃO

Através do nosso aplicativo, prevê-se a redução do número de animais de rua simultâneo ao aumento das doações a APA, espera-se também que as pessoas consigam participar com maior frequência dos eventos de arrecadação financeira administrados pelos sócios e que possamos realmente vencer as barreiras e dificuldades enfrentadas no dia-a-dia na APA.

## REFERÊNCIAS

<http://www.devmedia.com.br/projetando-e-criando-aplicativos-para-dispositivos-moveis/30671> acessado em 11 de setembro de 2014  
<http://www.ime.usp.br/~mfinger/2011/mac426/BDSLides06branco.pdf> acessado em 11 de setembro de 2014